



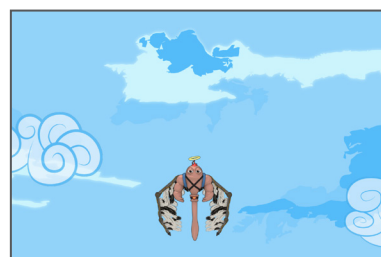
Festival Via Social Gaming

Cadre du festival

Début avril 2012, dans le cadre du **festival VIA de Mons** (Belgique), un jeu social est organisé dans les rues de la ville. Trois jeux utilisant la **Kinect** sont disposés le long d'un parcours sur le thème des « **Anges de Mons** ». Les deux premiers jeux sont réalisés par **Fishing Cactus** et le **Microsoft Innovation Center**. Le troisième jeu est réalisé par **Numédiart**. Le concept et l'habillage sont quant à eux l'oeuvre de **Black Moon Productions**. Le tout, produit par **Le Manège**, le **CECN** et **Technocité**.

Le social gaming, qu'est-ce que c'est ?

“Un jeu qui provoque l'interaction sociale, la rencontre, par opposition au jeu qui se joue seul. Dans certains cas, le jeu permet la création de réseaux ou de rencontres virtuelles ou réelles. Il s'agit aussi parfois de provoquer l'apprentissage, la coopération, la solidarité”. L'année passée, nous avons présenté deux jeux amusants donnant l'occasion de jouer ensemble, de se connaître, de faire de nouvelles rencontres, en deux mots: de **so-cia-bi-li-ser**.



☎ **0032 65 22 58 86**

✉ **contact@fishingcactus.com**

**Rue Descartes 1
Parc Initialis
7000 MONS
Belgique**